



An diesem Spieltag wird die Pokervariante Pot Limit Omaha Hi in Form eines so genannten Sit & Go gespielt. Dies bedeutet, dass jeder Tisch separat zu Ende gespielt wird. Es gibt keine Tischzusammenlegung wie beim MTT (Multi Table Tournament). Je Spieltag werden zwei Sit & Go's gespielt.

## Startzeit

Die erste Spielrunde des Spieltags beginnt pünktlich um 17:00 Uhr. Zur Teilnahme muss sich jeder Spieler bis spätestens 16:45 Uhr vor Ort in die Teilnahmeliste eintragen (lassen). Sollte sich ein angemeldeter Spieler verspäteten und dieses bis 17:00 Uhr einem anwesenden Spieler mitteilen, besteht die Ausnahmeregelung bis zum Ende der 2. Blindstufe einsteigen zu können. In diesem Fall wird der Stack platziert und läuft mit. Eventuell anfallende Blinds werden vom Dealer automatisch gesetzt. Sollte der verspätete Spieler nach Ablauf der 2. Blindstufe nicht eingetroffen sein, wird der Stack aus dem laufenden Spiel genommen.

## Platzzuweisung

Jedem Tisch wird eine Nummer zugewiesen, welche durch einen Aufsteller am Tisch erkennbar ist. Der Spielleiter entnimmt den Platzkarten entsprechend der Anzahl der angemeldeten Spieler pro Tisch Karten in aufsteigender Reihenfolge (1, 2, 3, ..., 8, 9, 10). Diese werden verdeckt auf einen Tisch gelegt und gemischt. Jeder Spieler zieht eine Karte, begibt sich an seinen Tisch und setzt sich dem Kartenwert entsprechend auf seinen Platz. Der Tausch von gezogenen Karten sowie das offene Kartenziehen sind nicht erlaubt. Der Spieler auf Sitzplatz 1 beginnt als Dealer. Alle weiteren Plätze werden vom Dealer aus nach links vergeben.

## Chipwechsel (Chip-Up)

Nach der dritten Blindstufe wird der Gesamtwert der 25er Chips auf den nächsten glatt durch 100 teilbaren Wert aufgerundet und dann gegen 100er, 500er, oder 1.000er Chips getauscht. Nach der sechsten Blindstufe wird der Gesamtwert der 100er Chips auf den nächsten glatt durch 500 teilbaren Wert aufgerundet und dann gegen gegen 500er, oder 1.000er Chips getauscht.

## Blindstruktur

Startstack: 10.000 Chipswerte

{phocadownload view=file|id=39|target=s}

## **Punkteverteilung**

{phocadownload view=file|id=42|target=s}